Program menampilkan 6 jenis pekerjaan dengan ID. User dapat menginput informasi mengenai masing-masing pekerjaan (Artist/Butler/Chef/Driver/Student/Worker), juga menginput aksi yang valid untuk setiap pekerjaan.

Input dari pengguna terdiri dari 5 jenis aksi [Info | Cook | Draw | Drive | Work] diikuti indeks karakter yang diinginkan [0, 1, 2, 3, 4, 5].

**<aksi><spasi><indeks karakter 0>(,<indeks karakter 1>, …, <indeks karakter 5>)**

Contoh input yang valid:

Info 0

Info 3,4,5

Work 1

Work 0,1,2,3,4,5

Contoh input yang tidak valid:

Info

info

cook

Drive

0,1,2,3

Ex:

Simulasi kelompok kemampuan

0: Artist

1: Butler

2: Chef

3: Driver

4: Student

5: Worker

6: Exit

INPUT [Info | Cook | Draw | Drive | Work] [Character ID 0..5]:

**Info 0,1,2,3**

Artist seorang yang dapat melukis.

Butler seorang yang dapat bekerja, melukis, memasak, dan menyetir.

Chef seorang yang dapat melukis dan memasak.

Driver seorang yang dapat menyetir.

INPUT [Info | Cook | Draw | Drive | Work] [Character ID 0..5]:

**Work 1,2,4**

Butler bekerja.

Chef tidak dapat melakukan aksi.

Student tidak dapat melakukan aksi.

INPUT [Info | Cook | Draw | Drive | Work] [Character ID 0..5]:

**test**

INPUT [Info | Cook | Draw | Drive | Work] [Character ID 0..5]: